

Utilizzo dei Palmari in una Prova Speciale di Rally



Configurazione della Prova Speciale

1 palmare alla postazione di Start che trasmette le ore teoriche di partenza all'effettiva partenza del concorrente

1 palmare alla FINE PS che riceve gli Start, e trasmette i transiti in uscita presi dal Master che contemporaneamente calcola i NETTI.

1 PC, collegato ad INTERNET, situato al CC che riceve il tutto, elabora e memorizza i dati di START, FINISH e NETTI

1 - Accendere il Palmare (premendo leggermente il bottone sulla costola superiore), estrarre lo stiletto dall'alloggiamento posto al fianco del bottone di accensione.

2 - Comparira' una videata iniziale, che se il palmare non ha perso la configurazione, presenta l'identificativo dello stesso.

3 - Attivare il Telefono: toccare il simbolo con la piccola antenna (a sx del simbolo del piccolo altoparlante sulla riga superiore) e disattivare la Modalita' Aereo. A questo punto il simbolo del telefono mostrera' le tacche del livello di segnale

ATTENZIONE : il palmare non puo' fare e ricevere telefonate,perche' la sim installata e' solo DATI

4 - Attivare la modalita' GPRS (sistema di trasmissione dei dati a pacchetto per i collegamenti Internet) toccando il simbolo G a sx di quello del telefono e CONNETTI GPRS. Il simbolo si trasforma in una piccola G bianca con 2 frecce orizzontali contrapposte e indichera' l'attivazione del servizio. Il nostro sistema trasmettera' dei dati (i tempi) via INTERNET ad un sistema Server che li ricevera' e li smistera' ad altri palmari e al Centro Classifiche.

A questo punto preparate il Master

Che, per ora, e' il cronometro da noi utilizzato.

÷ Se siete in una postazione di Start usate il programma START-COUNTDOWN

÷ Se siete al Fine PS usate SCI-GIGANTE

Collegate il cavo (quello fornito con il palmare) allo stesso e al cronometro

Dato che il Master sulla FINE PS (se tutto funziona) riceve i tempi di START dal palmare di partenza, potreste , nel caso di impostazione di un concorrente in arrivo di cui non abbiamo il tempo di START , ricevere il messaggio :

XX non partito : Arriva comunque?

Accettatelo lo stesso. Il palmare trasmette sempre i tempi di transito (il CC si preoccupera' di correggere le anomalie di Start e otterra' i relativi NETTI)

E' possibile usare nel programma Sci Gigante, la modalita' Expert, che evita di ricevere tutti i messaggi di errore quando si prende un tempo di fine senza avere la relativa partenza.

Torniamo al Palmare

5 - Toccare il menu' START (o la bandierina WINDOWS)

6 - Cercare il programma PSPLUS e attivatelo. (se non lo trovate andate nel menu programmi e lo troverete).

Il programma e' stato modificato, per cui troverete all'avvio una serie di piccoli TAB in basso:

Configura, Cronometro Esci

(con cronometro si passa alla acquisizione dei tempi dal cronometro. Si ricorda che ogni variazione dei parametri bisogna farla con il palmare in modalita' MANUALE e poi utilizzare CONFIGURA

CONFIGURA

Ci sono 4 TAB:

Generale, HTTP, Seriale, Gestione T.netti

Sono molto istituivi, ma diamo un'occhiata:

Generale: Parametri per l'identificativo PS, la modalita' di acquisizione e il tipo di tempo da acquisire

- a) Identificativo PS : e' il numero della PS che state cronometrando:
ATTENZIONE a cambiare tale numero all'inizio del 2° ed eventuale 3° giro)
- b) Modalita' di acquisizione tempi :
 - ÷ Postazione Start : STAZIONE GENERICA
 - ÷ Postazione FINE PS : Gestione automatica tempi netti (mettere il segno di spunta su Rileggi tutte le partenze)
- c) Tempo da acquisire :
 - ÷ Postazione Start : Ora di Partenza Teorica - Semaforo
 - ÷ Postazione FINE PS : Ora di Arrivo (da linea F)
- d) Tipo cronometro : Master

Nel TAB HTTP si trova il Codice GARA: viene comunicato dal CC (dovreste trovarlo gia' impostato) e identifica la gara che si sta gestendo. (se volete fare delle prove chiedete un codice libero al CC.)

Nel TAB gestione T.netti

Solo per la postazione di Fine PS, bisogna indicare nella gestione dei tempi netti, da quale numero PS si acquisiscono le partenze: nei rally coincide con la Ps che state iniziando a cronometrare

A questo punto si presentera' una videata BIANCA, e il palmare comincera' a colloquiare con il cronometro.

Se il palmare non ha stabilito un colloquio con il Cronometro, chiedera' di passare alla gestione Manuale, controllate il cavo e il master e riprovate.

Sul MASTER controllate che la velocita' della seriale (SHIFT+2) sia 19200/N/8/1

Se non ci riuscite passate alla gestione Manuale con cui potrete inserire il numero del concorrente, il suo transito e spedirlo premendo INVIA

Tenete conto che all'inizio il palmare ci mettera' un paio di minuti per sincronizzarsi per cui siate pazienti. Per fare un TEST lo START puo' inviare tempi con i numeri 999,998..... alla loro ricezione il FINE PS potra' fare degli arrivi sugli stessi numeri. Fate le prove utilizzando i cronometri, non usate la modalita' manuale , cosi' farete il TEST dell'insieme delle apparecchiature.

Start e Finish possono concordare un'ora per tale test e si notificheranno l'esito. CC si accorgera' dell'avvenuta attivazione, vedendo sui propri monitor il passaggio delle informazioni. Per gli apripista potete utilizzare i numeri 903 per il 000, 902 per il 00 e 901 per lo 0

Il Display si spegnera' dopo un certo tempo, non preoccupatevi, tutto continuera' a funzionare regolarmente. Quando volete controllare gli invii , potete toccare il Display che si illuminera' di nuovo.

Al termine del vostro servizio, chiudete il programma con EXIT sulla riga in basso, disattivate il GPRS (simbolo G), disattivate il telefono (simbolo con l'antenna) e spegnete il palmare premendo leggermente il bottone sulla costola superiore. (attenzione a non perdere lo stiletto...)

Il palmare e' settato per le migliori condizioni di utilizzo, non modificate parametri, non navigate nei MENU' in INTERNET o MSN : consumano energia e fanno traffico, e impediscono il regolare e corretto funzionamento delle Trasmissioni DATI.

La carica del palmare dovrebbe permettere tranquillamente lo svolgimento di 2 prove. Se il palmare segnala di avere poca energia, potete spegnere tutto, cambiare la batteria e ripartire con la procedura: il palmare quando si ricolleghera' al cronometro e alla rete, rielaborera' tutti i tempi non ancora trattati.

Eventualmente prima del terzo giro controllate il livello di carica con la seguente procedura:

-> Menu -> Impostazioni -> Sistema -> Energia

Se il livello e' meno del 30 % cambiate la batteria.

Si consiglia di spegnere il palmare tra una prova e l'altra per il tempo in cui non lo utilizzate (mezz'ora prima almeno del passaggio del 1° concorrente , riattivate il sistema, cambiate il numero di prova e rinviare i soliti 999,998...

Se cade il collegamento GPRS o non c'e' segnale telefonico, non potete inviare TEMPI: contattate il CC per stabilire le nuove modalita' operative.

Se una prova va' in trasferimento, le attuali tendenze sono quelle di interrompere le trasmissioni dalla Fine PS. (staccare il palmare); tale metodologia da la possibilita' di controllare i concorrenti entrati in Ps.

La fine ps registrera' i passaggi sul cronologico per eventuali controlli su macchine non transitate.

Il FINE PS comunica come al solito i tempi solari di passaggio ai colleghi dello STOP, dove verranno fatti, come al solito, i calcoli e le scritture sulle tabelle; i crono dello STOP potranno controllare i NETTI con i colleghi della FINE PS: tenete conto che i tempi che arrivano al CC, sono quelli elettronici del FINE PS e non piu' quelli dello STOP tramite radioamatori: al termine dei passaggi di ogni prova, comunicate via telefono al CC eventuali anomalie riscontrate e NON affidatevi per tale comunicazione solo ai cronologici che consegnate alla SCOPA...

Se avete problemi, qualsiasi, chiamate il CC, avrete almeno 2 numeri disponibili, il CC vi contattera' in ogni caso se riscontrera' anomalie...

Grossi problemi il FINE PS non dovrebbe averne, puo' editare e correggere tranquillamente numeri e tempi, se attribuisce un tempo ad un numero sbagliato, puo' tranquillamente correggerlo editando la battuta.

Lo START invece non ha grandi possibilita' di correzione se fa partire un concorrente e sul MASTER non c'e' il numero corretto: il programma START-COUNTDOWN non prevede l'EDIT di numeri e tempi: eventualmente passate in manuale e trasmettete il numero e il tempo corretto, ma se siete incasinati, piuttosto telefonate l'anomalia. In manuale puo' capitare di digitare numeri e tempi sbagliati, per cui se mandate il tempo di un concorrente su un numero che e' gia' passato sballerete i tempi del concorrente precedente, oltre a non aver inviato quelli del concorrente attuale, ed e' per questo che noi usiamo i master collegati ai palmari.

Il 70% del lavoro viene svolto dai crono in prova, e il buon esito di tutta la manifestazione e' dovuto in maggior parte al loro buon lavoro.....

BUON LAVORO A TUTTI VOI